Digitales Game Design & Brettspiel-Design

Bewertungskriterien der Jury
(**Junior & Senior** – Gold: 100 – 91 / Silber: 90 – 81 / Bronze: 80 – 65)

Kriterium	**Junior Punkte**	**Senior Punkte**
Originalität / Innovation (Ist die Idee neu oder eine Weiterentwicklung eines bestehenden Spielkonzepts?)	15	15
Präsentationstechniken (Zeigen die Schüler ein gutes Verständnis des Spiels? Werden Regeln, Mechaniken und Gameplay klar erklärt? Ist die Sprache angemessen? Ist die Präsentation gut strukturiert? Werden Fragen zufriedenstellend beantwortet?)	15	15
Poster- & Tischgestaltung (Sind alle geforderten Elemente wie auf der Website enthalten? Werden Spielgrafiken, Komponenten oder digitale Oberflächen klar dargestellt? Ist der Tisch informativ und gut für die Präsentation vorbereitet?)	10	10
Umsetzung / Realisierung (Wie gut wurde die Idee umgesetzt? Gibt es ein spielbares Spiel oder einen Prototyp? Funktioniert es einwandfrei? Ist das Gameplay klar, ansprechend und nutzbar? Ist ein klarer Arbeitsaufwand erkennbar?)	20	20
Methodik / Prozess (Die Bewertung konzentriert sich darauf, wie das Spiel geplant und entwickelt wurde, einschließlich Tests, Regelanpassungen und geeigneter Designansätze.)	15	15
Wirkung / Relevanz (Unterhält und bindet das Spiel die Nutzer effektiv ein? Bietet es einen pädagogischen, sozialen oder kreativen Mehrwert? Bietet es ein sinnvolles oder originelles Spielerlebnis? Plan zur Weiterentwicklung)	25	25